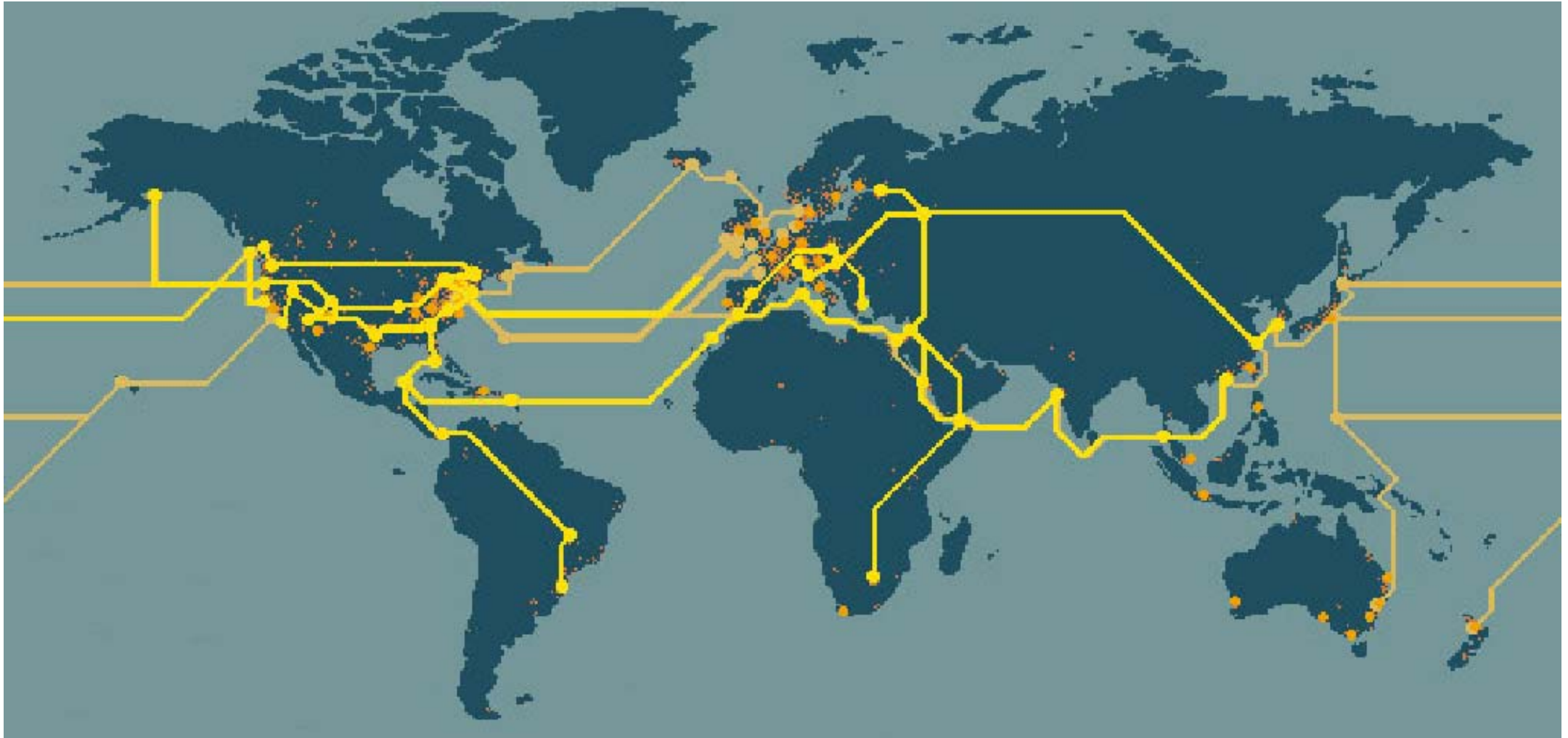
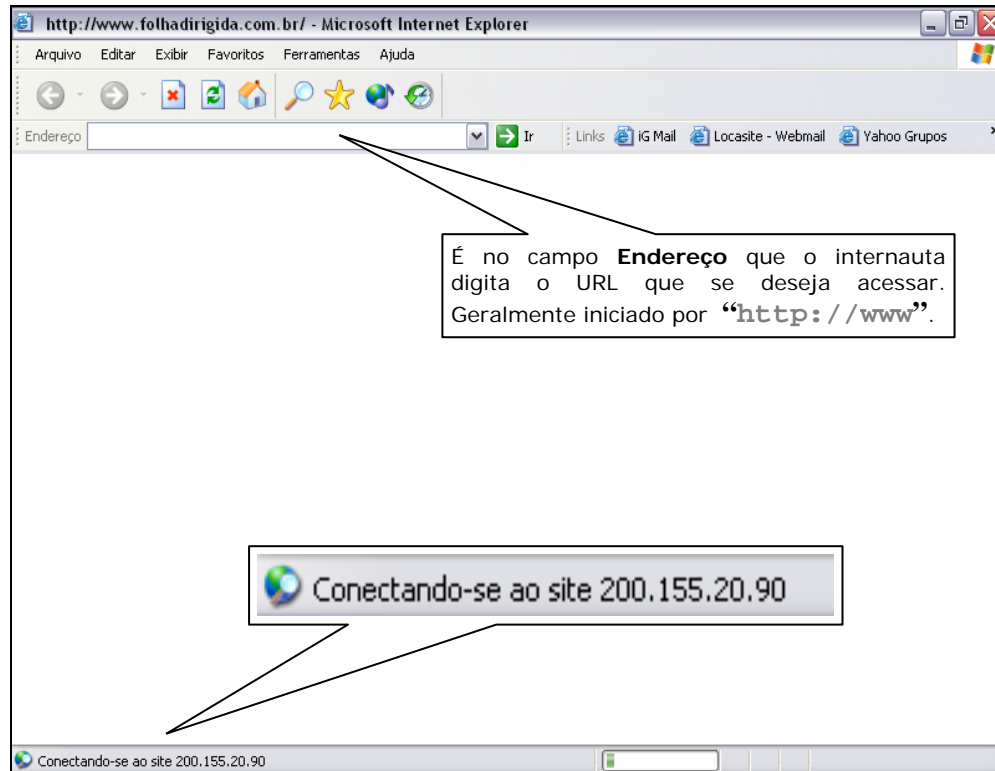


INTERNET



A figura mostra os inúmeros *backbones* existentes. São cabos de conexão de altíssima largura de banda que unem o planeta em uma rede mundial.

DNS (Domain Name System) – Sistema de Nome de Domínio



Através do DNS, os sites são localizados e as páginas (quando existentes) são acessadas pelos usuários da internet.

Um determinado usuário digita a URL: `http://www.nome.com.br` isto é o que chamamos endereço de internet, que ao ser requisitado pelo internauta, chegará ao servidor de DNS do seu provedor que por sua vez procurará o DNS correspondente ao URL digitado.

Uma vez encontrado, o browser iniciará uma busca ao site correspondente ao DNS conforme mostra a figura acima. Este número encontrado chama-se IP.

Home Page ou Documento Hipertexto (Formato "HTML")



Uma página de internet é o resultado da interpretação das linhas do código fonte (arquivo HTML) pelo navegador de internet (browser). A próxima figura mostra o código fonte de um arquivo HTML.

Código Fonte de uma home page (programa)

```

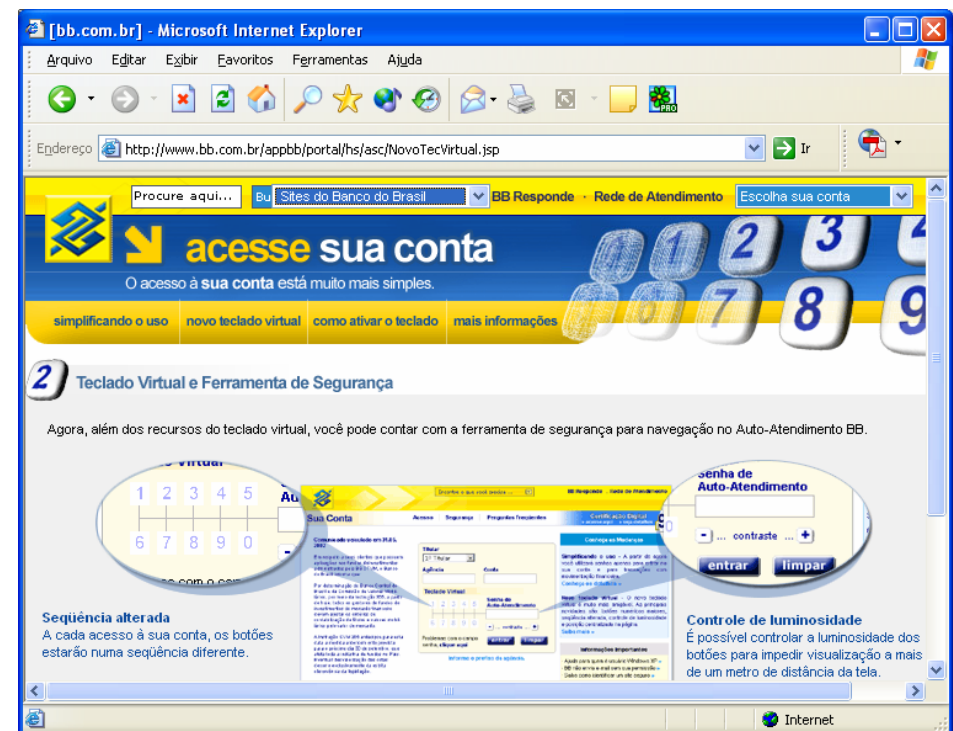
<META content="Microsoft FrontPage 5.0" name="GENERATOR"></HEAD>
<BODY text=#000000 bgcolor=#e5e5e5 leftMargin=0 topMargin=0
onload="file:///persistent/layers('comercial');abrir_janela_popup('../popup.html','pop','width=290,height=250,top=200,left=350')"
marginheight="0" marginwidth="0">
<DIV id=comercial
style="Z-INDEX: 1; LEFT: 592px; WIDTH: 183px; POSITION: absolute; TOP: 6px; HEIGHT: 10px"><!-- #BeginLibraryItem "/Library/ComercialCapa.lbi" -->
<TABLE cellSpacing=0 cellPadding=0 border=0>
<TBODY>
<TR>
<TD>
<TABLE cellSpacing=0 cellPadding=1 width=183 bgcolor=#000000 border=0>
<TBODY>
<TR>
<TD>
<TABLE cellSpacing=0 cellPadding=0 width="100%" bgcolor=#6699cc border=0>
<TBODY>
<TR>
<TD>
<DIV align=right><FONT size=1><A href="http://www.livrariadirigida.com.br/" target=_blank><FONT color=#ffffff><B>Livraria Dirigida</B></FONT></A></FONT></DIV></TD>
<TR>
<TD bgcolor=#000000 height=1></TD></TR></TBODY></TABLE>
<TABLE cellSpacing=1 cellPadding=0 width="100%" bgcolor=#ffffff border=0>
<TBODY>
<TR>
<TD width=1><IMG height=50 src="main_arquivos/LivPrfFdg.gif" width=50 border=1></TD>
<TD width=5><nbsp;</TD>
<TD align=top>
<P><FONT size=1><A href="http://www.livrariadirigida.com.br/script/IsaMontaFrame.asp?pStrPagina=IsaDetalhe.asp&pStrCodExterno=224" target=_blank><A></FONT><FONT color=#ff0000 Básica<B></B></FONT><FONT color=#ff0000 size=1>R$45,00</FONT></P></TD></TR></TBODY></TABLE>
<TABLE height=1 cellSpacing=0 cellPadding=0 width="100%"

```

O FrontPage é um programa (Microsoft) que permite a manipulação direta de textos, imagens e aplicações permitindo que o usuário crie páginas sem necessariamente saber digitar as linhas do código fonte. Para ver o código no Internet Explorer: **Menu Exibir → Código Fonte**

O que é ASP?

Active Server Pages (ASP) é uma linguagem para geração de páginas HTML dinamicamente. A partir de um Windows NT Server é possível rodar códigos que geram páginas HTML dinamicamente, e então, mandá-las para o Browser. Assim sendo, sempre que uma página ASP for requisitada pelo Browser, esta página será executada pelo servidor, e a partir daí, será gerada uma página HTML, a qual será enviada para o Browser que a requisitou. Pode ser programada através da linguagem Visual Basic Script ou Java Script (ASP é uma linguagem Microsoft). Assim como a ASP roda em Windows, a linguagem PHP é voltada para servidores Linux e Unix também para gerar páginas dinâmicas.



Alguns conceitos para internet e dados:

Integridade	É a garantia de que as informações armazenadas ou transmitidas não sejam alteradas, ou seja, assegurar que as informações recebidas sejam exatamente as mesmas informações enviadas.
Autenticidade	Processo para verificar se uma entidade ou objeto é quem ou o que afirma ser. Por exemplo: A verificação de uma assinatura digital ou da identidade de um usuário ou computador.
Disponibilidade	Medida da tolerância a falhas de computadores e sistemas. Um computador disponível opera 24 horas por dia, 7 dias por semana.
Confidenciabilidade	É a garantia de que informações não serão acessadas por pessoas não autorizadas – informações mantidas em segredo.
Confiabilidade	É a garantia de que os sistemas desempenharão seu papel com eficácia em um nível de qualidade aceitável.
Privacidade	É a capacidade de controlar quem vê as informações de um computador ou rede e sob quais condições.
Irretratabilidade	Garantia de que o emissor de uma determinada mensagem não possa negar a autoria desta. (não repúdio).

Privacidade no I.E.

Configurações de privacidade que especificam como o computador lida com cookies. Os cookies são arquivos criados por um site da Web que armazenam informações no computador, como suas preferências ao visitar esse site. Eles também podem armazenar informações pessoais de identificação, como seu nome ou endereço de email. Os recursos de segurança ajudam a impedir que pessoas não autorizadas tenham acesso a informações às quais você não concedeu acesso, como informações do cartão de crédito fornecidas ao fazer compras na Internet. Os recursos de segurança também protegem o computador de software não seguro.

Cookies persistentes

Um cookie persistente é aquele armazenado como arquivo no computador e que permanece nele mesmo quando você fecha o Internet Explorer. Na próxima vez que você visitar o site, o cookie poderá ser lido pelo site que o criou.

Cookies temporários

Um cookie temporário ou por sessão é armazenado apenas para a sessão de navegação atual e é excluído do computador quando o Internet Explorer é fechado.

Como os cookies são usados?

Um cookie é um arquivo criado por uma página de Internet para armazenar informações pessoais de quem visita o site. É dessa maneira que um site informa o número de visitas que os internautas fazem e também é graças aos cookies que algumas informações como nome e senha surgem automaticamente quando acessamos páginas de e-mail, cadastros e formulários.

Acesse "Ferramentas → Opções da Internet"

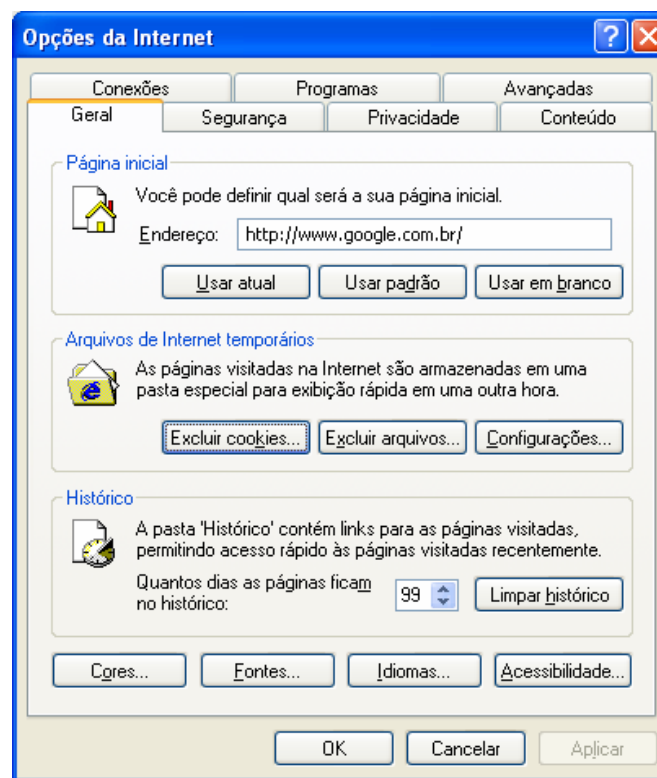
Para excluir Cookies, clique no botão: **"Excluir Cookies"**.

Para excluir arquivos temporários, clique em **"Excluir arquivos"**.

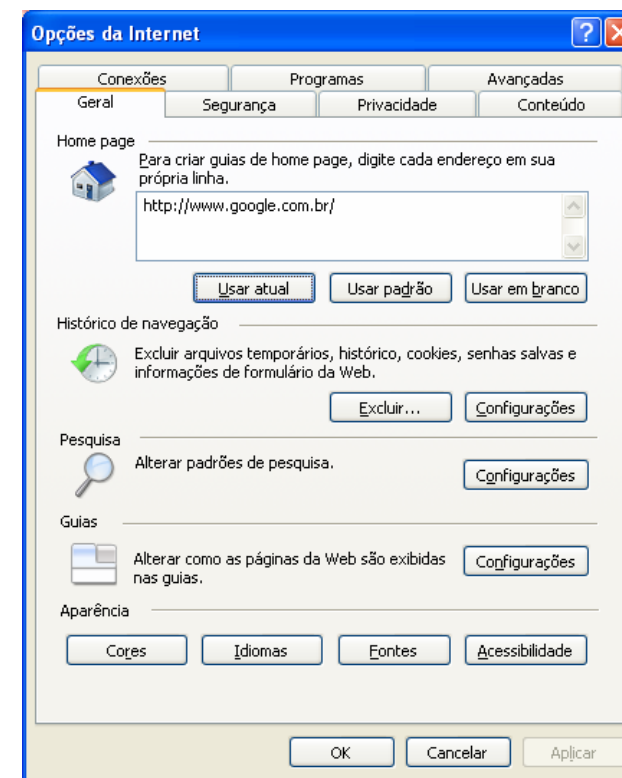
Para decidir o que pode ou não ser executado, acesse **"Segurança"**.

Para aceitar ou não a criação de Cookies, acesse **"Privacidade"**.

Para decidir o que pode ou não ser visualizado, acesse a alça **"Conteúdo"**.



InternetExplorer 6.0



InternetExplorer 7.0

PROCOLO TCP/IP

Conjunto de regras e convenções para envio e recebimento de informações em uma rede. Essas regras regem o conteúdo, formato, duração, seqüência e controle de erro entre os computadores da rede.

O TCP/IP na verdade não é um, mas vários protocolos utilizados na Internet e Intranet para controlar a transmissão (TCP) que funciona orientada pelo endereço (IP) de cada computador na rede. O TCP/IP confere se a informação chegou ao computador de destino, caso contrário, faz com que seja novamente remetida. Veja abaixo, alguns dos mais conhecidos protocolos que fazem parte do grupo TCP/IP:

POP (Post Office Protocol)

Protocolo de recebimento de e-mail. Encarregado pelo recebimento de correio. Transfere as mensagens e seus anexos do servidor para o computador de destino.

SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)

Protocolo de transferência de correio simples. Envia uma mensagem da máquina remetente para o destinatário.

HTTP (Hypertext Transport Protocol)

Protocolo de Transferência de Hipertexto. Permite que páginas sejam acessadas pelo computador do usuário.

HTTPS (HTTP Seguro)

Permite o acesso seguro a páginas que exigem privacidade.

FTP (File Transfer Protocol)

O Protocolo de Transferência de Arquivo é usado para transferir arquivos entre computadores. Upload e Download.

DHCP

(Dynamic Host Configuration Protocol)

O protocolo de configuração dinâmica de host, identifica os computadores de uma rede, atribuindo-lhes endereços IP com segurança e confiabilidade, evitando conflitos com números inválidos ou já utilizados.

UDP

(User Datagram Protocol)

O protocolo de datagrama de usuário é um complemento do TCP, mas funciona de forma diferente, pois oferece um serviço de datagrama sem conexão que não garante nem a entrega nem a seqüência correta de pacotes entregues.

PPPoE

(Point to Point Protocol Over Ethernet)

Protocolo ponto a ponto pela Ethernet é a conexão de usuários em uma rede Ethernet para a Internet através de uma conexão de banda larga como a DSL, por exemplo. Ao combinar a Ethernet e o protocolo ponto a ponto (PPP), o PPPoE proporciona uma maneira eficiente de criar uma conexão separada com um servidor remoto para cada usuário.

IMAP

(Internet Message Access Protocol)

É um protocolo de acesso às mensagens de correio eletrônico, diferente do protocolo POP, o IMAP permite que o usuário envie e acesse suas mensagens diretamente no servidor, sem que necessariamente elas sejam baixadas para a máquina. A versão atual deste protocolo é a IMAP4. Além de webmail, o IMAP permite o uso de gerenciador de correio, como o Outlook Express por exemplo.

ICMP

(Internet Control Message Protocol)

Protocolo que opera juntamente ao Protocolo IP, servindo para fornecer relatórios de erros ao computador origem. Todos os computadores ao utilizarem IP, precisam receber mensagens de erros para que o sistema realize procedimentos em resposta ao erro relatado.

Gopher

Gopher é um protocolo de Internet pouco usado atualmente, sobretudo depois do advento da World Wide Web. Trata-se de um sistema que permite navegar por computadores conectados à Internet, mas sua interface é de poucos recursos visuais como o DOS e funciona orientado a menus e submenus no lugar de links, nada comparável ao atual sistema http que trabalha com mouse e outros recursos.

Ainda que proposto em 1989, apenas em 1991 começamos a navegar na Web como conhecemos hoje, usando HTML, no entanto, é possível trabalhar com Gopher em alguns raríssimos casos. Basta que se digite "gopher://" seguido por um endereço (que ainda seja compatível) da mesma maneira que fazemos com o "http://".

O nome "gopher" é proveniente do mascote da Universidade de Minnesota, local onde o projeto foi desenvolvido. Os servidores Gopher podem ser acessados via telnet ou através de um browser.

Telnet

Quando você estabelece uma conexão via Telnet, você está no computador remoto, ou seja, é como se você estivesse usando o computador no lugar onde ele está independentemente da distância que separa você do computador destino.